

Konstytucja

Szczepu 21. Warszawskich Drużyn Harcerskich „Żar”

Rozdział 1

Tożsamość, symbolika, wartości i cele

§ 1 Szczep 21. Warszawskich Drużyn Harcerskich „Żar”

1. Szczep 21. Warszawskich Drużyn Harcerskich „Żar” – zwany dalej Szczepem – zrzesza drużyny i inne jednostki harcerskie wywodzące się ze środowiska 21. Warszawskich Drużyn Harcerskich i Gromad Zuchowych.
2. Szczep działa w Związku Harcerstwa Polskiego. Nadrzędną jednostką organizacyjną Szczepu jest Hufiec ZHP Warszawa–Ochota.

§ 2 Wartości, misja i cele

1. Szczep opiera swoje działanie na wartościach wynikających z Prawa Harcerskiego.
2. Podstawowymi wartościami Szczepu są: braterstwo, współpraca, rozwój i pozytywność.
3. Misją Szczepu jest zapewnienie członkom Szczepu możliwości wszechstronnego i trwałego rozwoju poprzez pozytywną współpracę.
4. Celami istnienia Szczepu są:
 - (a) zapewnienie istnienia ciągu wychowawczego oraz wspieranie wspólnych działań zmierzających do jego funkcjonowania,
 - (b) wzajemne wspieranie się zrzeszonych w Szczepie jednostek,
 - (c) realizacja harcerskich ideałów w życiu,
 - (d) budowanie atmosfery pozytywnej współpracy opartej na wspólnocie celów i wspieranie działań z niej wynikających,
 - (e) budowanie, rozwój i motywowanie kadr drużyn i Szczepu,
 - (f) zapewnienie możliwości indywidualnego rozwoju członkom Szczepu,
 - (g) wymiana doświadczeń,
 - (h) budowanie i rozwijanie więzi międzyludzkich opartych o współpracę i zaufanie,
 - (i) kontynuacja harcerskich tradycji 21. Warszawskiej Drużyny Harcerskiej,
 - (j) dobra zabawa.

§ 3 Symbolika

1. Barwami Szczepu są kolory ognia: czerwony, pomarańczowy i żółty.
2. Obrzędowość i symbolika Szczepu zostanie określona w osobnym dokumencie.



Rozdział 2

Członkowie Szczepu, prawa i obowiązki

§ 1 Jednostki w Szczepie

1. W skład Szczepu wchodzi:
 - (a) 21. Warszawska Gromada Zuchowa „Skrzat”,
 - (b) XXI Warszawska Drużyna Harcerzy „Puszczą”,
 - (c) 21. Warszawska Drużyna Harcerzy „Żbiki”,
 - (d) 21. Warszawska Drużyna Wędrownicza „Stare Żbiki”,
 - (e) 21. Harcerski Krąg Seniorów,zwane dalej jednostkami.
2. Dołączenie do Szczepu nowej jednostki odbywa się na drodze zmiany Konstytucji.
3. Każda jednostka ma prawo wystąpić ze Szczepu. Decyzja taka jest podejmowana w trybie przyjętym w danej jednostce i po skonsultowaniu z Komendą Szczepu, która ogłasza wtedy zmianę Konstytucji w p. 1.
4. Szczep musi zrzeszać co najmniej 3 drużyny na co najmniej 2 poziomach wiekowych. Jeśli ten warunek nie jest spełniony, następuje rozwiązanie szczepu.
5. Prawa jednostek wynikają z pozostałych punktów Konstytucji.
6. Obowiązkiem wszystkich jednostek jest:
 - (a) wykazywanie postawy braterstwa,
 - (b) przestrzeganie postanowień Konstytucji,
 - (c) dbanie o dobre imię Szczepu i harcerstwa.

§ 2 Członkowie Szczepu

1. Członkiem Szczepu jest każdy członek jednostki zrzeszonej w Szczepie oraz instruktorzy ZHP wywodzący się ze środowiska drużyn 21. i czujący się związani ze Szczepem.
2. Prawa członków Szczepu wynikają z pozostałych punktów Konstytucji.
3. Obowiązkiem wszystkich członków Szczepu jest:
 - (a) wykazywanie postawy braterstwa,
 - (b) przestrzeganie postanowień Konstytucji,
 - (c) przestrzeganie regulaminów i zasad obowiązujących na poszczególnych imprezach, w szczególności kierowanie się ideami Prawa Harcerskiego,
 - (d) dbanie o dobre imię Szczepu i harcerstwa.

Rozdział 3

Władze Szczepu i podejmowanie decyzji

§ 1 Rada Szczepu

1. Rada Szczepu jest najwyższą władzą Szczepu.
2. W zebraniach Rady Szczepu mogą uczestniczyć wszyscy zainteresowani funkcjonowaniem Szczepu.
3. Członkami Rady Szczepu są:
 - (a) członkowie kadr drużyn zrzeszonych w Szczepie,
 - (b) członkowie Komendy Szczepu,
 - (c) Komendant 21. HKS oraz przedstawiciel wybrany przez Krąg (inny niż przedstawiciel w Komendzie),
 - (d) instruktorzy ZHP z zaliczoną służbą instruktorską, będący członkami Szczepu.
4. Wątpliwości dotyczące składu kadry drużyny rozstrzyga drużynowy danej drużyny.



5. Osoba będąca członkiem Rady Szczepu jedynie z powodu wymienionego w p. 3d może po zwołaniu zebrania Rady, o ile jest niezainteresowana jego przebiegiem, zrzec się na ręce Komendanta Szczepu statusu członka Rady na tym zebraniu.
6. Każdy drużynowy dysponuje tyloma głosami, aby liczba głosów przypadająca kadrze jego drużyny była równa liczbie osób w największej kadrze drużyny. Pozostali członkowie Rady dysponują jednym głosem, niezależnie od liczby powodów zasiadania w Radzie, wymienionych w p. 3, z zastrzeżeniem p.7.
7. W razie nieobecności drużynowego, w wyjątkowych wypadkach, Rada może podjąć decyzję o przekazaniu dodatkowych jego głosów (p. 6) jednemu z przybocznych.
8. Rada Szczepu podejmuje decyzję poprzez aklamację bądź głosowanie. W przypadku głosowania wnioski zostają przyjęte, jeśli jest więcej głosów „za” niż „przeciw” (istnieje możliwość wstrzymania się od głosu), z zastrzeżeniem p. 9.
9. Każdy drużynowy ma prawo weta w sprawie decyzji wymagającej zaangażowania jego drużyny.
10. Głosują tylko obecni członkowie Rady Szczepu.
11. Zebrania Rady Szczepu odbywają się co najmniej dwa razy do roku: w okresie od czerwca do sierpnia (zwane zebraniem letnim) oraz od grudnia do marca (zwane zebraniem zimowym). W razie potrzeby zebranie Rady Szczepu może zostać zwołane również w innym terminie.
12. Na zebraniu letnim Rada przyjmuje cele Szczepu na najbliższy rok, decyduje o wspólnych przedsięwzięciach i ustala harmonogram. Na zebraniu zimowym Rada głosuje nad udzieleniem Komendantowi votum zaufania.
13. Zebranie Rady Szczepu może zostać zwołane przez Komendanta Szczepu, zastępcę komendanta lub drużynowego drużyny zrzeszonej w Szczepie.
14. Zebranie Rady Szczepu musi być zwołane co najmniej z tygodniowym wyprzedzeniem z podaniem miejsca, terminu i kluczowych kwestii. Komendant Szczepu niezwłocznie ogłasza zwołanie zebrania Rady w rozkazie podając również skład Rady i wyliczając liczbę głosów przypadających drużynowym, zgodnie z p. 6. Wydanie rozkazu nie jest warunkiem koniecznym do odbycia się zebrania.
15. Zebranie Rady odbywa się, o ile przybędą na nie osoby dysponujące ponad połową wszystkich głosów, z zastrzeżeniem p. 16.
16. Gdy nie zostanie spełniony warunek ustalony w p. 15, zwołane zostaje następne zebranie Rady, na którym ten warunek nie obowiązuje.
17. Długoterminowe postanowienia Rady są spisywane.

§ 2 Komenda i Komendant Szczepu

1. Komenda Szczepu kieruje pracami Szczepu pomiędzy posiedzeniami Rady.
2. Komenda czuje się odpowiedzialna za pracę i atmosferę w Szczepie.
3. Do zadań Komendy należy także:
 - (a) delegowanie zadań i odpowiedzialności oraz ich egzekwowanie,
 - (b) stworzenie na podstawie założeń przyjętych przez Radę planu pracy i dbanie o jego realizację,
 - (c) dawanie dobrego przykładu,
 - (d) motywowanie drużyn do działania i rozwoju oraz wspieranie ich w rozwiązywaniu problemów,
 - (e) czuwanie nad przestrzeganiem Konstytucji Szczepu,
 - (f) reprezentowanie Szczepu na zewnątrz,
 - (g) rozstrzyganie bieżących problemów.
4. Komendant Szczepu posiada decydujący głos przy podejmowanych przez Komendę decyzjach przy zachowaniu prawa weta opisanego w §1, p. 9 i z zastrzeżeniem p. 5.
5. Komenda większością głosów może podjąć decyzję o odłożeniu decyzji w danej sprawie na zebranie Rady Szczepu.
6. W skład Komendy Szczepu wchodzi:
 - (a) Komendant Szczepu,
 - (b) zastępcy Komendanta,
 - (c) drużynowi drużyn zrzeszonych w Szczepie,
 - (d) przedstawiciel wybrany przez 21. HKS,
 - (e) kwatermistrz Szczepu,
 - (f) przewodniczący KSH,
 - (g) inne osoby powołane przez Komendanta w skład Komendy.
7. Zadaniem Komendanta Szczepu jest kierowanie pracami Komendy, delegowanie zadań i odpowiedzialności w ramach Komendy oraz ich egzekwowanie.
8. Komendant powołuje kwatermistrza oraz co najmniej jednego zastępcę Komendanta.
9. Komendant Szczepu wydaje rozkazy, w których:



- (a) powołuje i odwołuje funkcyjnych Szczepu oraz ogłasza powołania funkcyjnych, które zapadają w innych trybach,
 - (b) cytuje rozkazy nadrzędnych jednostek w zakresie dotyczącym Szczepu lub jego członków,
 - (c) ogłasza zwołanie zebrania Rady Szczepu,
 - (d) ogłasza istotne decyzje Komendy,
 - (e) przyznaje odznaki żbikowe.
10. Komendant w konkretnych przypadkach może upoważnić drużynowego lub komendanta obozu do przyznania odznaki żbikowej.

§ 3 Zmiana Komendanta

1. Zmiana Komendanta odbywa się na skutek decyzji Komendanta lub decyzji Rady Szczepu.
2. W szczególności Rada Szczepu rozpatruje decyzję o zmianie Komendanta w wypadku łamania przez niego Konstytucji, niewypełnienia minimum programowego lub nieudzielenia Komendantowi votum zaufania.
3. Po podjęciu decyzji o zmianie Komendanta zostaje zwołane zebranie Rady Szczepu. Czas niezbędny na zwołanie zebrania Rady (co najmniej tydzień) służy konsultacjom dotyczącym powyższej decyzji.
4. Komendantem może zostać instruktor ZHP będący członkiem Szczepu, wyrażający wolę pełnienia tej funkcji.
5. Zmiana Komendanta może odbyć się trybem zwykłym lub natychmiastowym. Decyzję, którym trybem odbędzie się zmiana podejmuje Komendant. W przypadku braku takiej decyzji zmiana odbywa się w trybie natychmiastowym.
6. Rada Szczepu może podjąć decyzję o przejściu z trybu zwykłego w tryb natychmiastowy.
7. Zmiana Komendanta trybem zwykłym odbywa się następująco:
 - (a) na zwołanym zebraniu Rady zostają zgłoszone kandydatury,
 - (b) dopóki nie zostanie wybrany Komendant elekt, Rada głosuje, czy Komendantem elektem mają zostać poszczególni kandydaci. O kolejności głosowań decyduje Komendant Szczepu. Komendant elekt zostaje powołany na funkcję zastępcy Komendanta.
 - (c) Rada podejmuje decyzję o terminie zebrania Rady, na którym zostaje przeprowadzone głosowanie, czy funkcja Komendanta zostaje przekazana Komendantowi elektemu.
 - (d) Okres do tego posiedzenia Rady służy:
 - i. przygotowaniu Komendanta elekta do pełnienia funkcji,
 - ii. podjęciu ostatecznej decyzji przez Komendanta elekta co do objęcia funkcji,
 - iii. wyrobieniu opinii Rady Szczepu co do decyzji o przekazaniu funkcji tej osobie.
 - (e) W przypadku rezygnacji Komendanta elekta lub negatywnego wyniku głosowania Rady w sprawie przekazania mu funkcji, Szczęp przechodzi w tryb natychmiastowy zmiany Komendanta.
8. Zmiana Komendanta trybem natychmiastowym odbywa się następująco:
 - (a) na zwołanym zebraniu Rady zostają zgłoszone kandydatury,
 - (b) zostaje przeprowadzone głosowanie sondażowe nad wszystkimi kandydatami, w którym każdy oddaje jeden głos, w celu ustalenia kolejności głosowań,
 - (c) dopóki nie zostanie wybrany nowy Komendant, Rada Szczepu głosuje, czy Komendantem mają zostać poszczególni kandydaci, w kolejności ustalonej w głosowaniu sondażowym.
9. Jeśli zmiana następuje trybem zwykłym, Komendant elekt, jeśli nie uczynił tego wcześniej, ma obowiązek:
 - (a) otworzyć próbę na stopień podharcmistra,
 - (b) ukończyć kurs podharcmistrowski.
10. Nowy Komendant w ciągu roku, jeśli nie uczynił tego wcześniej, ma obowiązek:
 - (a) zdobyć stopień podharcmistra,
 - (b) ukończyć kurs komendantów szczepów.
11. W wyjątkowych wypadkach Rada Szczepu może zrezygnować z wymagań postawionych w punktach 9 i 10.



§ 4 Komisja Stopni Harcerskich

1. Komisja Stopni Harcerskich – zwana dalej KSH – jest odpowiedzialna za system stopni wędrowniczych oraz próby wędrownicze a także i próby harcersko-wędrownicze w 21. WDW.
2. Komisja Stopni Harcerskich składa się z:
 - (a) przewodniczącego KSH,
 - (b) drużynowego 21. WDW,
 - (c) członków wybranych przez przewodniczącego KSH,
 - (d) członków oddelegowanych do KSH przez drużynowych (patrz p. 4).
3. Przewodniczący KSH jest powoływany przez Komendanta Szczepu na wniosek drużynowego 21. WDW.
4. Każdy drużynowy ma prawo delegować do KSH jedną osobę, która musi posiadać Naramiennik Wędrowniczy.
5. Przewodniczący KSH może w rozkazie:
 - (a) otwierać i zamykać próby harcersko-wędrownicze (w 21. WDW), próby wędrownicze, próby na stopnie HO i HR oraz przyznawać stopnie ćwik/samarytanka, HO i HR,
 - (b) przyznawać prawo do noszenia lilijki (dotyczy próby harcersko-wędrowniczej w 21. WDW),
 - (c) dopuszczać do ceremonii złożenia Przyrzeczenia Harcerskiego (w 21. WDW) i ceremonii przyznania Naramiennika Wędrowniczego,
 - (d) powoływać i odwoływać członków KSH,
 - (e) ogłaszać inne decyzje KSH.
6. Osobom nieposiadającym stopnia ćwika/samarytanka przyznawany jest ten stopień w momencie wręczenia Naramiennika Wędrowniczego.

§ 5 Kwatermistrz i inni funkcyjni

1. Kwatermistrz jest osobą odpowiedzialną za gospodarkę finansowo-magazynową, w szczególności odpowiada za majątek Szczepu oraz zajmowanie się sprawami związanymi z dokumentacją finansową.
2. Kwatermistrz jest powoływany i odwoływany przez Komendanta Szczepu.
3. Inni funkcyjni są wybierani przez Radę Szczepu lub Komendanta Szczepu.

Rozdział 4

Sposób działania

§ 1 Minimum programowe

1. Minimum programowe służy pomocy w zauważeniu zanikania działalności Szczepu.
2. Minimum programowe stanowi:
 - (a) Święto Szczepu raz do roku,
 - (b) wyjazd kadr Szczepu lub całodzienne ich spotkanie raz do roku,
 - (c) biwak Szczepu (może być połączony ze Świętem) raz na 2 lata,
 - (d) każde dwie drużyny będące na kolejnych lub tych samych poziomach wiekowych spędzają ze sobą co najmniej w sumie 5 wspólnych dni podczas zimowisk i obozów w ciągu 2 lat,
 - (e) letnie i zimowe posiedzenie Rady Szczepu.
3. W przypadku niewypełnienia minimum programowego zwołane zostaje zebranie Rady Szczepu. Uprawnienia do zwołania takiego zebrania ma każdy członek Rady Szczepu.



§ 2 Ciąg wychowawczy

1. Drużyny zrzeszone w Szczepie dbają o funkcjonowanie ciągu wychowawczego.
2. W szczególności gromada zuchowa pracuje z odchodzącymi zuchami, aby przeszły do drużyn harcerskich.
3. Drużyny harcerskie zachęcają osoby wchodzące w wiek wędrowniczy, nie wyłączając kadry, do wyjeżdżania na wyjazdy drużyny wędrowniczej.
4. Drużyny harcerskie przewidują w swoim programie elementy z myślą o przychodzących zuchach.
5. Drużyna wędrownicza kieruje swoją ofertą też dla osób wchodzących w wiek wędrowniczy w drużynach harcerskich.
6. Kadra drużyny wędrowniczej aktywnie poszukuje wśród wędrowników osób chętnych do pełnienia służby w formie uczestnictwa w działaniach kadr pozostałych drużyn.
7. Drużyny zuchowe i harcerskie przekazują kadrze drużyny wędrowniczej informacje o konkretnych możliwościach służby wędrowników jako kadry pomocniczej, w szczególności na wyjazdach.

§ 3 Grupa „Ognisko pomysłów”

1. Komendant z chętnych ku członków Szczepu lub osób ze Szczepem związanych powołuje grupę „Ognisko pomysłów”.
2. Grupa ta ma na celu pomoc drużynom w zakresie zgłaszanych przez drużynowych potrzeb:
 - (a) potrzeb doraźnej pomocy,
 - (b) wymyślenia ciekawych pomysłów programowych.
3. Grupa może przedstawiać też swoje koncepcje dotyczące wspólnej pracy Szczepu.

§ 4 Zasady funkcjonujące w Szczepie

1. Ważną zasadą w funkcjonowaniu Szczepu jest zasada pozytywności. Przejawia się ona między innymi tym, że realizujemy tylko te projekty, dla których znajdują się odpowiednie grupy osób, mające ochotę je realizować.
2. Drużyny w Szczepie zachowują swoją autonomię. Niewskazane jest ingerowanie Szczepu w kompetencje kadr drużyn.
3. Drużynowi przesyłają do wiadomości Komendzie Szczepu plany pracy drużyn. Na życzenie drużynowego Komendant udziela informacji zwrotnej na temat otrzymanego planu.

Rozdział 5

Majątek i finanse

§ 1 Finanse Szczepu

1. Szczep posiada własne finanse.
2. Kwatermistrz Szczepu może zdecydować o przeznaczeniu środków finansowych na drobne potrzeby związane z działalnością Szczepu.
3. Kwatermistrz w porozumieniu z Komendantem Szczepu może zdecydować o przeznaczeniu środków finansowych na dofinansowanie uczestnictwa członka kadry drużyny lub Szczepu w wyjeździe organizowanym przez Szczep lub formie kształceniowej. Ewentualnie mogą oni zdecydować o dofinansowaniu całości wydarzenia organizowanego przez Szczep.
4. Jednostki przekazują ze swoich środków 25 PLN rocznie na rzecz Szczepu.
5. Drużyny przekazują Szczepowi 10% środków zarobionych w ramach akcji zarobkowych.
6. Komenda Szczepu może zrezygnować w konkretnych przypadkach z pobierania środków opisanych w punktach 4 i 5.

§ 2 System licytacji

1. System licytacji służy wspólnemu kupowaniu przez drużyny ze środków drużyn.
2. System licytacji przebiega następująco:
 - (a) Drużyna wychodząca z inicjatywą zakupu ogłasza, co chciałaby kupić i za jaką cenę.
 - (b) Drużyny w poufny sposób informują kwatermistrza ile są w stanie przeznaczyć na zaproponowany zakup ze swoich środków. Jeśli kwatermistrz należy do kadry drużyny, zanim zbierze deklaracje od reszty drużyn, decyzję podejmuje drużyna, do której kadry należy kwatermistrz.
 - (c) Ujawniane zostają zadeklarowane kwoty.



- (d) Komenda decyduje, czy i jaką kwotę dokłada ze środków Szczepu.
- (e) Jeśli suma jest niższa niż cena kupowanej rzeczy, do zakupu nie dochodzi.
- (f) Jeśli suma jest wyższa lub równa cenie kupowanej rzeczy, zostaje kupiona, a drużyny płacą możliwie równe kwoty przy zachowanym założeniu, że każda drużyna płaci nie więcej, niż zadeklarowała.
- (g) Kupiony w ten sposób sprzęt trafia pod opiekę Szczepu.

§ 3 Sprzęt Szczepu

1. Majątek Szczepu jest dobrem wspólnym jego członków.
2. Obowiązkiem użytkowników sprzętu jest jego szanowanie.
3. Każda rzecz może znajdować się pod opieką Szczepu jako całości lub pod opieką konkretnej drużyny.
4. Sprzęt może zmienić opiekuna w wyniku porozumienia dwóch zainteresowanych kadr drużyn lub odpowiednio kadry drużyny i Komendy Szczepu.
5. Każda drużyna prowadzi listę sprzętu pozostającego pod jej opieką. Lista ta jest dostępna pozostałym drużynom i Komendzie Szczepu.
6. Drużyny oraz Komenda Szczepu mogą pożyczać od siebie sprzęt, przy zachowaniu następujących zasad:
 - (a) Sprzęt jest pożyczany za zgodą i wiedzą jednostki, która się nim opiekuje.
 - (b) Można ustalić szczegółowe powinności jednostki biorącej pożyczony sprzęt, jednak jednostka dająca sprzęt nie może oczekiwać więcej niż oczekuje sama od siebie, gdy ten sprzęt użytkuje.

Rozdział 6

Postanowienia końcowe

§ 1 Zmiana Konstytucji

1. Zmiana Konstytucji jest przyjmowana przez Radę Szczepu i wchodzi w życie po zaakceptowaniu jej przez każdą jednostkę w trybie przyjętym w tej jednostce, za wyjątkiem sytuacji opisanej w rozdz. 2, §1, p. 3.

§ 2 Przepisy przejściowe

1. Pierwszy Komendant Szczepu jest wybrany poprzez zgłoszenie we wniosku o powołanie Szczepu.
2. W ciągu 3 miesięcy od powołania Szczepu zostanie zwołane pierwsze zebranie Rady Szczepu, na którym zostanie wybrany Komendant elekt z okresem do wyboru ok. roku.
3. Do końca roku 2012 drużyny przygotowują listy sprzętu, którymi się opiekują oraz listy sprzętu, którym opiekowały się do tej pory, a chcą go oddać pod opiekę Szczepu.
4. Grupa „Ognisko pomysłów” powstanie w ciągu 2 lat od założenia Szczepu.
5. Dokument, o którym mowa w rozdz. 1, §3, p. 2 zostanie przyjęty przez Radę Szczepu w ciągu roku od jego powstania.

Warszawa, 13.01.2012 r.